Offre De Contrat Doctoral – Ergonomie et Outils Numériques pour la Prévention des TMS

Dans le cadre du projet de recherche « Campus des Métiers et des Qualification », lauréat de l’appel à projet national sur l’action « Territoires d’Innovation pédagogique », du troisième Programme d’Investissement d’Avenir (PIA3), un poste de doctorant.e est proposé en ergonomie et outils numériques, pour la conception et le développement d’un dispositif de formation innovant destiné à la prévention durable des troubles musculosquelettiques (TMS), adapté aux industries 4.0. Le ou la candidat.e rejoindra le laboratoire ELLIADD de l’Université de Bourgogne Franche-Comté (UBFC), au sein du pôle de recherche ERCOS (ERgonomie de COnception des Systèmes) sur le site de l’Université de Technologie de Belfort-Montbéliard (UTBM) à Montbéliard.

**SUJET : CONCEPTION D’UN DISPOSITIF DE FORMATION INNOVANT POUR LA PREVENTION DURABLE DES TMS DESTINE AUX INDUSTRIES 4.0.**

L’approche d’une situation de travail en termes de santé, de bien-être et de pénibilité, relève de paramètres complexes portant sur de très nombreux facteurs physiques, organisationnels, ou psychosociaux. Le sujet est néanmoins sensible pour les entreprises, qui ne cessent de déployer des efforts importants dans les outils d’amélioration des conditions de travail, dans le but de réduire considérablement les risques pour la santé des opérateurs, à court et à long termes. Ce sujet est d’autant plus d’actualité avec la mise en place de l’usine 4.0, l’usine dite connectée, qui n’a pas encore réellement définit la place du facteur humain dans sa conception et son fonctionnement.

Par ailleurs, les organismes de santé, tant au niveau régional, national, pour ne pas dire international, constatent régulièrement un taux important de maladies professionnelles déclarées, en particulier les TMS – troubles musculosquelettiques – qui représentent une proportion majeure de ces pathologies.

Ce projet d’innovation tend à sensibiliser un ensemble d’acteurs, et en premier lieu les futurs opérateurs, par un dispositif pédagogique, basé sur le jeu vidéo, pour la compréhension et l’apprentissage des bonnes pratiques gestuelles et posturales souhaitables, dans le but de préserver durablement la santé de ces opérateurs. Le public cible serait dans un premier temps les élèves et étudiants d’établissements de formation initiale (CAP, Bac professionnels, BTS industriels), pour l’étendre dans le futur à d’autres acteurs et secteurs d’activités.

PROFIL

Le ou la candidat.e doit être titulaire d’un master de recherche dans une ou plusieurs disciplines pertinentes (ergonomie, psychologie du travail, formation, transfert de connaissances, etc.). Ses connaissances en ergonomie sont importantes pour le projet. Les compétences en matière de formation (techniques d’apprentissage et/ou de pédagogie) seraient un plus.

Le ou la candidat.e devra travailler en étroite collaboration avec l’entreprise partenaire de ce projet, spécialisée dans le développement de logiciels et jeux multimédias, qui est chargée du développement et de la réalisation de cette application.

La durée du contrat sera de 3 ans et le/la candidat.e sélectionné.e devrait être susceptible de prendre le poste début avril 2021. La date limite de dépôt des candidatures sera le 15/02/2021.

CONTACTS

Veuillez envoyer votre CV, lettre de motivation, et vos références par courrier électronique à [mohsen.zare@utbm.fr](mailto:mohsen.zare@utbm.fr) et [jean-claude.sagot@utbm.fr](mailto:jean-claude.sagot@utbm.fr).